

## **Pravidla účasti:**

### **Velká hra**

Pořadatelem hry je společnost E.ON

Velké sportovní hry se může zúčastnit každý návštěvník E.ON ČR Junior Cupu 2008 a to jedenkrát v každém městě v roce 2008. Podmínkou platnosti karty je vyplněné jméno, adresa a věk.

### **Pravidla hry:**

S hrací kartou následně absolvuj všech 9 disciplín. U každé ze soutěžních disciplín je přesně definován minimální počet bodů, kterých je zapotřebí dosáhnout na to, aby se ti započel platný pokus. V případě platného pokusu bude do příslušné kolonky zaznamenán a potvrzen dosažený výsledek. U každé disciplíny má soutěžící dva pokusy. Do konečného součtu bodů ti však bude započítán lepší výsledek. Čtyřkolky a segway jsou z bezpečnostních důvodů omezeny věkovou hranicí, proto se zde nezapočítávají body. Pokud však splňuje návštěvník věkovou hranici a je zdravý, je absolvování těchto atrakcí povinné. Hrací kartu po absolvování a potvrzení všech disciplín je účastník soutěže povonnen odevzdat u výsledkového centra do 15:30 hod. Zde obsluha zkontroluje hrací kartu a sečte konečný počet bodů. Takto zkontrolované a vyplněné karty budou zařazeny do slosování o ceny.

### **Výhry:**

9 vylosovaných výherců získá ceny dle seznamu denních cen. Absolutním vítězem Velké sportovní hry se stává účastník s nejvyšším počtem dosažených bodů. Pro něj je připravena jedna cena (dle volby: Stiga hokej nebo mp4 přehrávač) V případě, že bude více soutěžících se stejným počtem nejvýše dosažených bodů, rozhodne losování. Nárok na výhru má pouze soutěžící osobně přítomný při slavnostním losování cen.

Organizátor si vyhrazuje právo změny průběhu a pravidel soutěže.

### **Jednotlivé soutěže:**

**SEGWAY** - nesoutěžní disciplína, ale s povinnou účastí. Minimální věk: 8 let

**ČTYŘKOLKY** - nesoutěžní disciplína, ale s povinnou účastí. Minimální věk: 6 let

### **RYCHLOST KOPU**

Přepočítání rychlosti na body dle věku:

Dívky: do 12 let 1 km/h = 3 body, 12 a více let 1 km/h = 2 body

Kluci: do 12 let 1 km/h = 2 body, 12 a více let 1 km/h = 1 bod

Rychlost je měřena radarovým zařízením. Minimální rychlost kopu pro uznání soutěže je 10 km/h. Soutěžící má v každém kole 3 pokusy.

### **BASKETBALOVÝ KOŠ**

Principem je trefit se do basketbalového koše. Minimální počet trefených košů pro uznání soutěže je 1. Soutěžící má v každém kole 5 pokusů.

### **FOTBALOVÝ SLALOM**

Principem je v co nejkratším čase projít fotbalovým slalolem.

### **FOTBALOVÁ BRANKA**

Principem je trefit se do otvoru ve fotbalové brance. Minimální počet trefených otvorů pro uznání soutěže je 1. Soutěžící má v každém kole 5 pokusů.

### **PROHAZOVAČKA**

Principem hry je trefit otvory podle bodové hodnoty tak, aby bylo dosaženo co nejvyššího počtu bodů. Soutěžící má v každém kole 5 pokusů, minimální hodnota bodů pro uznání kola je 13.

### **ŽONGLOVÁNÍ S MÍČEM**

Principem hry je uskutečnit co nejvíce dotyků s fotbalovým míčem, podle pravidel fotbalu.. Soutěžící má v každém kole 2 pokusy, minimální hodnota bodů pro uznání kola je 2.

### **KOLO ŠTĚSTÍ**

Principem hry je trefit míček do výseče kola štěstí podle bodové hodnoty tak, aby bylo dosaženo co nejvyššího počtu bodů. Soutěžící má v každém kole 5 pokusů, minimální hodnota bodů pro uznání kola je 1.