

Pravidla účasti:

Velká hra

Pořadatelem hry je společnost E.ON
Velké sportovní hry se může zúčastnit každý návštěvník E.ON ČR Junior Cupu 2008 a to jedenkrát v každém městě v roce 2008. Podmínkou platnosti karty je vyplněné jméno, adresa a věk.

Pravidla hry:

S hrací kartou následně absolvuj všech 9 disciplín. U každé ze soutěžních disciplín je přesně definován minimální počet bodů, kterých je zapotřebí dosáhnout na to, aby se ti započel platný pokus. V případě platného pokusu bude do příslušné kolonky zaznamenán a potvrzen dosažený výsledek. U každé disciplíny má soutěžící dva pokusy. Do konečného součtu bodů ti však bude započítán lepší výsledek. Čtyřkolky a segway jsou z bezpečnostních důvodů omezeny věkovou hranicí, proto se zde nezapočítávají body. Pokud však splňuje návštěvník věkovou hranici a je zdravý, je absolvování těchto atrakcí povinné. Hrací kartu po absolvování a potvrzení všech disciplín je účastník soutěže povonnen odevzdat u výsledkového centra do 15:30 hod. Zde obsluha zkontroluje hrací kartu a sečte konečný počet bodů. Takto zkontrolované a vyplněné karty budou zařazeny do slosování o ceny.

Výhry:

9 vylosovaných výherců získá ceny dle seznamu denních cen. Absolutním vítězem Velké sportovní hry se stává účastník s nejvyšším počtem dosažených bodů. Pro něj je připravena jedna cena (dle volby: Stiga hokej nebo mp4 přehrávač) V případě, že bude více soutěžících se stejným počtem nejvýše dosažených bodů, rozhodne losování. Nárok na výhru má pouze soutěžící osobně přítomný při slavnostním losování cen.

Organizátor si vyhrazuje právo změny průběhu a pravidel soutěže.

Jednotlivé soutěže:

SEGWAY - nesoutěžní disciplína, ale s povinnou účastí. Minimální věk: 8 let

ČTYŘKOLKY - nesoutěžní disciplína, ale s povinnou účastí. Minimální věk: 6 let

RYCHLOST KOPU

Přepočítání rychlosti na body dle věku:

Dívky: do 12 let 1 km/h = 3 body, 12 a více let 1 km/h = 2 body

Kluci: do 12 let 1 km/h = 2 body, 12 a více let 1 km/h = 1 bod

Rychlost je měřena radarovým zařízením. Minimální rychlost kopu pro uznání soutěže je 10 km/h. Soutěžící má v každém kole 3 pokusy.

BASKETBALOVÝ KOŠ

Principem je trefit se do basketbalového koše. Minimální počet trefených košů pro uznání soutěže je 1. Soutěžící má v každém kole 5 pokusů.

FOTBALOVÝ SLALOM

Principem je v co nejkratším čase projít fotbalovým slalolem.

FOTBALOVÁ BRANKA

Principem je trefit se do otvoru ve fotbalové brance. Minimální počet trefených otvorů pro uznání soutěže je 1. Soutěžící má v každém kole 5 pokusů.

PROHAZOVAČKA

Principem hry je trefit otvory podle bodové hodnoty tak, aby bylo dosaženo co nejvyššího počtu bodů. Soutěžící má v každém kole 5 pokusů, minimální hodnota bodů pro uznání kola je 13.

ŽONGLOVÁNÍ S MÍČEM

Principem hry je uskutečnit co nejvíce dotyků s fotbalovým míčem, podle pravidel fotbalu.. Soutěžící má v každém kole 2 pokusy, minimální hodnota bodů pro uznání kola je 2.

KOLO ŠTĚSTÍ

Principem hry je trefit míček do výseče kola štěstí podle bodové hodnoty tak, aby bylo dosaženo co nejvyššího počtu bodů. Soutěžící má v každém kole 5 pokusů, minimální hodnota bodů pro uznání kola je 1.